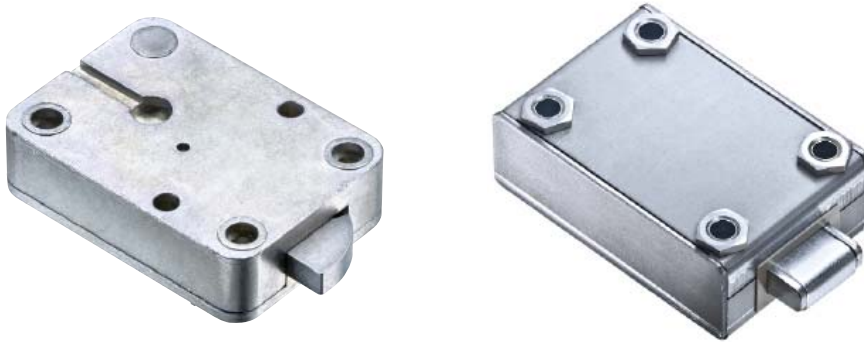


# Manual de usuario

## Primor 1000 / 3000 / 3010/ Nivel 5



### Indice

|   |   |
|---|---|
| <b>1 Instrucciones generales</b>  | 2 |
| 1.1 Responsabilidades   | 2 |
| 1.2 Notas de funcionamiento   | 2 |
| 1.3 Notas de seguridad  | 2 |
| <b>2 Señales visuales y acústicas</b>                                   | 2 |
| <b>3 Teclados</b>   | 3 |
| <b>4 Funcionamiento de la cerradura</b>                                 | 3 |
| 4.1 Apertura  | 3 |
| 4.2 Cierre  | 3 |
| <b>5 Programación de la cerradura</b>                                   | 4 |
| 5.1 Código Master y de usuario  | 4 |
| 5.1.1 Programación del código de usuario (función 1)                    | 4 |
| 5.1.2 Cambio de código master o de usuario (función 0)                  | 4 |
| 5.1.3 Borrar usuario (función 3)  | 4 |
| 5.2 Tiempo de retardo y ventana de confirmación                         | 5 |
| 5.2.1 Ajuste de tiempo de retardo y ventana de confirmación (función 9) | 5 |
| 5.2.2 Apertura con tiempo de retardo y ventana de confirmación          | 6 |
| 5.2.3 Anulación de tiempo de retardo (función 9)                        | 6 |
| <b>6 Testeo del sistema (función 5)</b>                                 | 6 |
| <b>7 Alimentación y cambio de batería</b>                               | 7 |

## 1 Instrucciones generales

- **Por favor lea atentamente las instrucciones de uso antes de activar la cerradura.**

### 1.1 Responsabilidades

- No asumimos ninguna responsabilidad por mal funcionamiento por uso incorrecto, uso inapropiado o forzamiento. No se asume ninguna responsabilidad en caso de daño de la propiedad o los valores, el cual fuese producido por un bloqueo en el contenedor donde este instalada la cerradura.
- Si su caja fuerte no abre correctamente con las siguientes instrucciones , por favor contacte con el fabricante de esta.

### 1.2 Notas de funcionamiento

- Antes de operar con la cerradura esta tiene que ser chequeada en combinación con el teclado.
  - El teclado RO solamente tiene un LED. Este no esta considerado de forma separada en el siguiente manual.
- Cuando promgrame, la cerradura tiene que estar abierta.
- Si la cerradura no se abre o se cierra dentro de 3 segundos despues de introducir el código, se apagará. Reintroduzca el código y repita el proceso.
- Cuando el tiempo entre pulsaciones excede de 10 segundos el preceso o programación se cancela. Se mantendrá el código antiguo.
- Cada pulsación válida durante la introducción del código se confirma mediante una señal acústica y un destello del LED rojo. Estas señales no están consideradas en las instrucciones.
- El LED rojo emite destellos durante el proceso de programación. Estas señales no están consideradas en las instrucciones.
- Nunca fuerce la cerradura.
- Nunca abra la cerradura, puede afectar a la cerradura e invalida la garantía.

### 1.3 Notas de seguridad

- Cambie inmediatamente el código de fabrica 1 2 3 4 5 6 por su seguridad.
- No utilice ninguna información personal como fecha de cumpleaños u otros datos como código.
- Después de realizar un cambio de combinación se debería realizar varias pruebas de apertura/cierre con puerta abierta.
- Compruebe siempre que la puerta del contenedor queda cerrada.

## 2 Señales visuales y acústicas

| Señal      | Explicación                         | Comentario                          |
|------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| ✓          | Operaciones correctas               |                                     |
| ✗          | Operaciones incorrectas o denegadas |                                     |
| ■          | Señal corta                         |                                     |
| ■          | Señal larga                         |                                     |
| ☀          | Destellos de LED cada 10 segundos   | Tiempo de penalización activado.    |
|            | Destellos de LED cada 2 segundos    | Cuenta de tiempo de retardo activa. |
| ■■■■■■■■■■ | Aviso de batería baja               | La batería debe de ser reemplazada. |

### 3 Teclados

**Primor RO**



**Primor FL**



**Primor FS**



## 4 Funcionamiento de la cerradura

### 4.1 Apertura

|    |  |   | ✓   | ✗       |
|----|--|---|-----|---------|
| 1. | Introducir los 6-dígitos del código ej. código master.   | <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>4</div> <div>5</div> <div>6</div> | ■ ■ | ■ ■ ■ ■ |
| 2. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura.<br>La cerradura esta abierta. |   |     |         |

- Después de 4 intentos de códigos erróneos, la cerradura se penaliza durante 5 minutos. Durante el tiempo de penalización el LED rojo emite destellos cada 10 segundos y cada pulsación de una tecla se escuchará un tono de señal largo. Después de este tiempo, 2 intentos erróneos consecutivos mas producirán un nuevo tiempo de bloqueo.

### 4.2 Apertura con llave - apertura de emergencia (Primor 3010)

- No guarde la llave en el contenedor de seguridad.
- En caso de perdida de código o un mal funcionamiento de la electrónica, se puede abrir la cerradura con la llave.
- Solamente se puede cerrar con la llave si la cerradura ha sido abierta con la llave de nuevo.
- Si la cerradura es abierta con código, no se puede cerrar con la llave.
- La apertura con llave se salta el tiempo de retardo y el bloqueo de cerradura.

### 4.3 Cierre

|    |  |  |
|----|--|--|
| 1. | Cierre la puerta del contenedor y gire la maneta a posición de cerrado.<br>La cerradura se cierra. |  |
|----|--|--|

## 5 Programación de la cerradura

### 5.1 Código master y de usuario

#### 5.1.1 Programación del código de usuario (función 1)

El master tiene permiso para programar el código de usuario, pero no al revés.

|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "1" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 1           | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Introducir sus 6 dígitos del <b>código master</b> ej..:                              | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir de los 6-dígitos del <b>código de usuario</b> ej..:                       | 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 4. | Introducir de nuevo los 6-dígitos del <b>código de usuario</b> ej..:                 | 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |

- No se permiten usuarios nuevos cuando el código a introducir solo cambia en un dígito de un código existente.
- El nuevo código será denegado, reinicie el proceso de programación.

#### 5.1.2 Cambio del código master o de usuario (función 0)

|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "0" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 0           | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Introducir los 6-dígitos de su código actual ej..: código de usuario.                | 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir los nuevos 6-dígitos de sus código ej..:                                  | 5 6 7 8 9 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 4. | Introducir de nuevo los 6-dígitos nuevos de su código ej..:                          | 5 6 7 8 9 1 | ■ ■ | ■ ■ |

#### 5.1.3 Borrar usuario (función 3)

El master tiene permiso para borrar el código de usuario, pero no al revés.

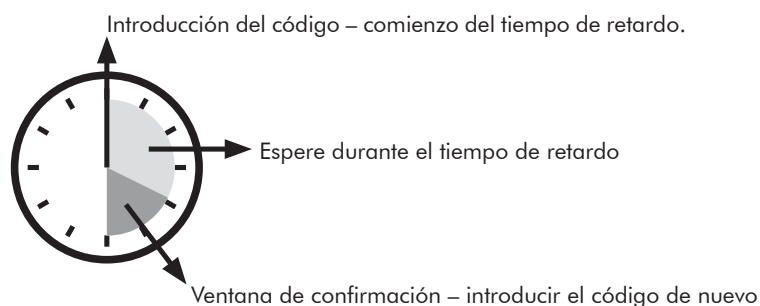
|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "3" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 3           | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Introducir sus 6 dígitos del <b>código master</b> ej..:                              | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |

## 5.2 Tiempo de retardo y ventana de confirmación

Solamente el Master puede programar o borrar el tiempo de retardo.

Tiempo de retardo: 01 - 99 minutos - tiempo de espera hasta que la cerradura esta disponible para ser abierta.

Ventana de confirmación: 01 - 19 minutos - tiempo en el que hay que introducir de nuevo el código master o de usuario para abrir la cerradura.



### 5.2.1 Ajuste de tiempo de retardo y ventana de confirmación (función 9)

|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "9" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 9           | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Introducir sus 6 dígitos del <b>código master</b> ej.:                               | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir el <b>tiempo de retardo</b> ej.: 10 minutos.                              | 1 0         |     |     |
| 4. | Introducir el <b>tiempo de ventana de confirmación</b> ej.: 5 minutos.               | 0 5         | ■ ■ | ■ ■ |
| 5. | Introducir de nuevo el <b>tiempo de retardo</b> ej.: 10 minutos.                     | 1 0         |     |     |
| 6. | Introducir de nuevo el <b>tiempo de ventana de confirmación</b> ej.: 5 minutos.      | 0 5         | ■ ■ | ■ ■ |

- El tiempo de retardo puede ser incrementado en cualquier momento, para reducirlo solo se puede realizar durante el tiempo de ventana de confirmación.

### 5.2.2 Apertura con tiempo de retardo y ventana de confirmación

|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Introducir su código de 6-dígitos ej.: código master.                                      | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | <b>Espere hasta el final del tiempo de retardo.</b>  |             | ☀   |     |
| 3. | <b>Empieza la ventana de confirmación.</b>   |             | ☀ ■ |     |
| 4. | Introducir de nuevo su código de 6-dígitos <b>durante la ventana de confirmación</b> ej.:  | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 5. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura. La cerradura se abrirá. |             |     |     |

- Se puede interrumpir la cuenta de tiempo de retardo presionando cualquier tecla.

### 5.2.3 Anulación de tiempo de retardo (función 9)

El tiempo de retardo solo puede ser anulado durante la ventana de confirmación.

La ventana de confirmación comienza después de borrar el tiempo de retardo por ultima vez.

|    |  |             | ✓   | ✗   |
|----|--|-------------|-----|-----|
| 1. | Introducir su código de 6-dígitos ej.: código master.                                | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | <b>Espere hasta el final del tiempo de retardo.</b>                                  |             | ☀   |     |
| 3. | <b>Empieza la ventana de confirmación.</b>   |             | ☀ ■ |     |
| 4. | Presionar y mantener pulsado el "9" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 9           | ■ ■ | ■ ■ |
| 5. | Introducir sus 6 dígitos del <b>código master</b> ej.:                               | 1 2 3 4 5 6 | ■ ■ | ■ ■ |
| 6. | Borre el <b>tiempo de retardo</b> .  | 0 0         |     |     |
| 7. | Borre la <b>ventana de confirmación</b> .  | 0 1         | ■ ■ | ■ ■ |
| 8. | Borre el <b>tiempo de retardo</b> de nuevo.  | 0 0         |     |     |
| 9. | Borre la <b>ventana de confirmación</b> de nuevo.                                    | 0 1         | ■ ■ | ■ ■ |

### 6 Testeo del sistema (función 5)

Presione cada número una vez. Cada tecla funcional se confirmara con una señal doble. Una tecla que no funciona se confirmara con una señal larga y se finalizara la función de testeo del sistema.

|    |  |                 | ✓   | ✗   |
|----|--|-----------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "5" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 5               | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Presionar cada tecla en este orden.  | 1 2 3 ..... 9 0 | ■ ■ | ■ ■ |

## 7 Alimentación y cambio de batería

La cerradura se alimenta con una batería de 9 volts alcalina (no use baterías recargables). Cuando el voltaje de la batería es insuficiente, cuando se introduce el código se escucha un tono de advertencia y los LEDs rojos parpadean alternativamente. Cambie la batería lo antes posible. Los códigos programados se mantienen incluso con el cambio de batería.



Para cambiar la batería  
abrir el teclado



Fig. 1.: Teclado Primor RO/FS

Fig. 2.: Teclado Primor FL/ portabaterías

