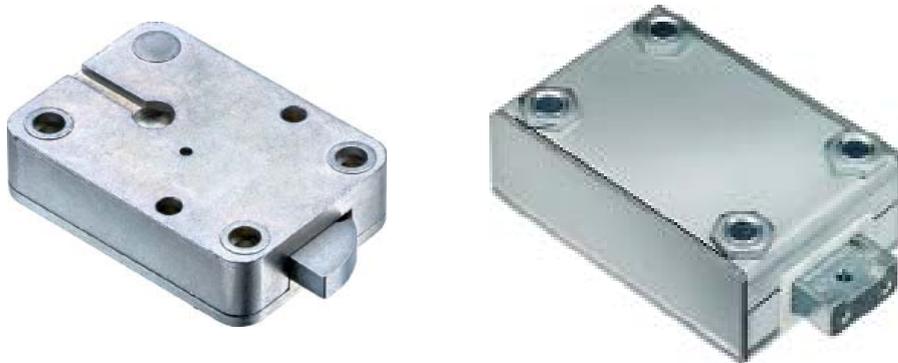


Manual de usuario

Primor 1000 / 3000 / 3010/ Nivel 25



Indice

| | |
|--|---|
| 1 Instrucciones generales | 2 |
| 1.1 Responsabilidades | 2 |
| 1.2 Notas de funcionamiento | 2 |
| 1.3 Notas de seguridad | 2 |
| 1.3.1 Notas de seguridad cerradura de emergencia | 2 |
| 2 Señales visuales y acústicas | 3 |
| 3 Teclados | 3 |
| 4 Funcionamiento de la cerradura | 3 |
| 4.1 Apertura en doble intervención | 3 |
| 4.1.1 Apertura con código de alarma (alarma silenciosa) | 4 |
| 4.2 Cierre | 4 |
| 4.3 Apertura con llave (Primor 3010) - apertura de emergencia | 4 |
| 5 Programación de la cerradura | 5 |
| 5.1 Código Máster y de usuarios | 5 |
| 5.1.1 Programación de un código de usuario | 5 |
| 5.1.2 Cambio de código máster o de usuario | 5 |
| 5.1.3 Borrar un usuario | 6 |
| 5.2 Tiempo de retardo y ventana de confirmación | 6 |
| 5.2.1 Ajuste de tiempo de retardo y ventana de confirmación | 6 |
| 5.2.2 Apertura con tiempo de retardo y ventana de confirmación | 7 |
| 5.2.3 Anulación del tiempo de retardo | 7 |
| 5.2.4 Apertura con código de apertura inmediata | 8 |
| 6 Revisión de usuarios | 8 |
| 7 Testeo del sistema | 8 |
| 8 Alimentación y cambio de batería | 9 |

1 Instrucciones generales

- **Por favor lea atentamente las instrucciones de uso antes de activar la cerradura.**

1.1 Responsabilidades

- No asumimos ninguna responsabilidad por mal funcionamiento por uso incorrecto, uso inapropiado o forzamiento. No se asume ninguna responsabilidad en caso de daño de la propiedad o los valores, el cual fuese producido por un bloqueo en el contenedor donde este instalada la cerradura.
- Si su caja fuerte no abre correctamente con las siguientes instrucciones , por favor contacte con el fabricante de esta.

1.2 Notas de funcionamiento

- Antes de operar con la cerradura esta tiene que ser chequeada en combinación con el teclado.
 - El teclado RO solamente tiene un LED. Este no esta considerado de forma separada en el siguiente manual.
- Asignar a una persona para administrar la cerradura. Esta persona será el máster. Se pueden programar hasta 9 usuarios. Estos tienen un PIN 1-9 (PIN = numero de identificación personal). El código del usuario 9 es también el código de apertura inmediata cuando esta programado un tiempo de retardo.
- Cuando programe, la cerradura tiene que estar abierta.
- Si la cerradura no se abre o se cierra dentro de 3 segundos después de introducir el código, se apagará. Reintroduzca el código y repita el proceso.
- Cuando el tiempo entre pulsaciones excede de 10 segundos el proceso o programación se cancela. Se mantendrá el código antiguo.
- Cada pulsación válida durante la introducción del código se confirma mediante una señal acústica y un destello del LED rojo. Estas señales no están consideradas en las instrucciones.
- El LED rojo emite destellos durante el proceso de programación. Estas señales no están consideradas en las instrucciones.
- Si introduce un código valido de usuario en vez del código máster requerido, se confirmará al principio pero se denegará en el segundo paso.
- Nunca fuerce la cerradura.
- Nunca abra la cerradura, puede afectar a la cerradura e invalida la garantía.

1.3 Notas de seguridad

- Cambie inmediatamente el código de fabrica 1 2 3 4 5 6 7 por su seguridad.
- No utilice ninguna información personal como fecha de cumpleaños u otros datos como código.
- No utilice códigos simples que puedan adivinarse fácilmente ej. 1 2 3 4 5 6 7 .
- Su código debe de ser secreto.
- Cambie su código frecuentemente por ejemplo cada 3 meses.
- Después de realizar un cambio de combinación se debería realizar varias pruebas de apertura/cierre con puerta abierta.
- Compruebe siempre que la puerta del contenedor queda cerrada.

1.3.1 Notas de seguridad cerradura de emergencia

- Por razones de seguridad se recomienda no dejar la llave en la cerradura desatendida.
- No guarde la llave en la caja fuerte.
- Las llaves deben guardarse en un lugar seguro y que solo tengan acceso las personas autorizadas.
- Si se pierde la llave cambie la cerradura inmediatamente.
- Compruebe siempre que la puerta del contenedor queda cerrada.

2 Señales visuales y acústicas

| Señal | Explicación | Comentario |
|------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| ✓ | Operaciones correctas | |
| ✗ | Operaciones incorrectas o denegadas | |
| ■ | Señal corta | |
| ▬ | Señal larga | |
| ☀ | Destellos de LED cada 10 segundos | Tiempo de penalización activado. |
| | Destellos de LED cada 2 segundos | Cuenta de tiempo de retardo activa. |
| ■■■■■■■■■■ | Aviso de batería baja | La batería debe de ser reemplazada. |

3 Teclados

Primor FE



Primor RO



Primor FL



Primor FS



4 Funcionamiento de la cerradura

4.1 Apertura en doble intervención

- Antes de que se cree un usuario el máster puede operar la cerradura el solo.
- En cuanto se cree un usuario la cerradura solo funcionara en doble intervención (ver 5.1.1).

| | | | ✓ | ✗ |
|----|---|---------------|-----|---|
| 1. | Usuario 1: Introducir los 7-dígitos del código ej. código máster. | 1 2 3 4 5 6 7 | ■ ■ | ▬ |
| 2. | Usuario 2: Introducir los 7-dígitos de otro código antes de 3 segundos ej. código de usuario. | 1 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ▬ |
| 3. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura. La cerradura está abierta. | | | |

- Después de 4 intentos de códigos erróneos, la cerradura se penaliza durante 5 minutos. Durante el tiempo de penalización el LED rojo emite destellos cada 10 segundos y cada pulsación de una tecla se escuchará un tono de señal largo. Después de este tiempo, 2 intentos erróneos consecutivos mas producirán un nuevo tiempo de bloqueo.

4.1.1 Apertura con código de alarma (alarma silenciosa)

Código de alarma: añadir un numero mas a la ultima cifra del código. Si el resultado es de doble dígito solo se coge el ultimo numero (ej. 9+1=10, introducir solo 0). Al menos 1 de los usuarios tiene que introducir el código de alarma. La cerradura abrirá normalmente después de introducirlo.

Simultáneamente se disparará un relé en la caja PrimorSignal plus mediante el cual se puede enviar la señal de alarma a un sistema de alarma.

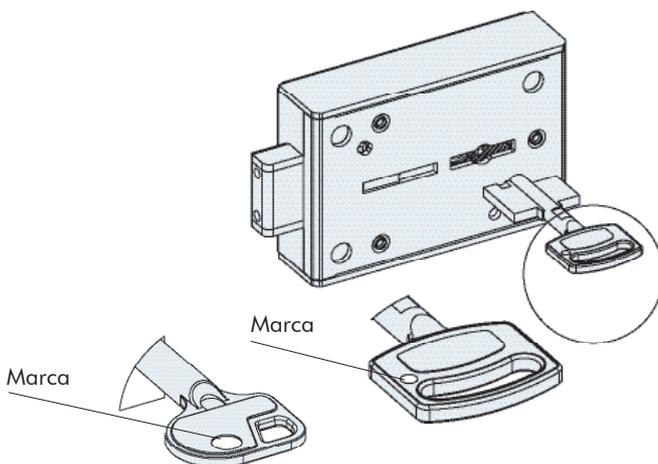
| | | ✓ | ✗ |
|----|---|-----|-------|
| 1. | Usuario 1: Introducir los 7-dígitos del código o del código de alarma ej. 1,2,3,4,5,6,7+1. | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 2. | Usuario 2: Introducir los 7-dígitos del código o del código de alarma ej. 1,1,1,1,1,1,1+1. | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 3. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura. La cerradura está abierta. | | |

4.2 Cierre

| | | |
|----|--|--|
| 1. | Cierre la puerta de la caja y gire la maneta a la posición de cierre. La cerradura está cerrada. | |
|----|--|--|

4.3 Apertura con llave (Primor 3010) - apertura de emergencia

- En caso de perdida de código o avería electrónica, la cerradura se puede abrir con la llave.
- Cuando se abre con la llave, solamente puede ser cerrada con esta.
- Cuando se abre con código, no se puede cerrar con la llave.
- La apertura con la llave se salta el retardo programado o la penalización.
(La apertura con llave no queda registrado en la memoria de eventos)



| | |
|----|--|
| 1. | Inserte la llave para que la marca de la empuñadura esté hacia el pestillo de la cerradura. |
| 2. | Cuando use cerraduras de mano derecha, la llave tiene que ser girada en sentido de las agujas del reloj. Con cerraduras de mano izquierda tiene que hacerse en sentido contrario a las agujas del reloj. La cerradura de llave está cerrada en la dirección contraria. |
| 3. | Solamente se puede quitar la llave con la cerradura en posición de cerrado. La llave tiene que ser girada hasta el final. |
| 4. | Cuando gire la llave no la fuerce ni use medios auxiliares. Si se produce un atasco o no gira suavemente póngase en contacto con personal cualificado. |

5 Programación de la cerradura

5.1 Código máster y de usuarios

5.1.1 Programación de un código de usuario (función 1)

El máster puede programar un usuario, pero no al contrario.

Nota: Una vez que ya esta creado algún usuario se necesita realizar los dos puntos 1 (doble intervención). Cuando se crea el "primer" usuario solo a partir del segundo punto 1.

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|---------------|-----|-----|
| 1. | Introducir los 7-dígitos del código de un usuario ej. | 1 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "1" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 1 | ■ ■ | |
| 2. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | 1 2 3 4 5 6 7 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir el PIN de usuario ej. usuario 3. | 3 | ■ ■ | ■ ■ |
| 4. | Introducir los 7-dígitos del código del nuevo usuario ej. | 3 3 3 3 3 3 3 | ■ ■ | ■ ■ |
| 5. | Introducir de nuevo los 7-dígitos del código del nuevo usuario ej. | 3 3 3 3 3 3 3 | ■ ■ | ■ ■ |

- No se permiten usuarios nuevos cuando el código a introducir solo cambia en un dígito de un código existente.
- Si el nuevo código se deniega, reinicie el proceso de programación.
- Si está programado un tiempo de retardo, el usuario 9 para apertura inmediata (si no ha sido programado previamente) solamente puede ser programado durante el tiempo de ventana de confirmación.

5.1.2 Cambio de código máster o de usuario (función 0)

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|---------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "0" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 0 | ■ ■ | |
| 2. | Introducir los 7-dígitos de su código actual ej. código de usuario. | 1 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir los 7-dígitos nuevos del código ej. | 5 6 7 8 9 1 3 | ■ ■ | ■ ■ |
| 4. | Introducir de nuevo los 7-dígitos nuevos del código ej. | 5 6 7 8 9 1 3 | ■ ■ | ■ ■ |

- No se permiten usuarios nuevos cuando el código a introducir solo cambia en un dígito de un código existente.
- Si el nuevo código se deniega, reinicie el proceso de programación.

5.1.3 Borrar un usuario (función 3)

El máster tiene permiso para borrar un usuario, pero no al contrario.

Nota: No se pueden borrar todos los usuarios. Se tiene que mantener 1 usuario activo para los procesos de doble intervención.

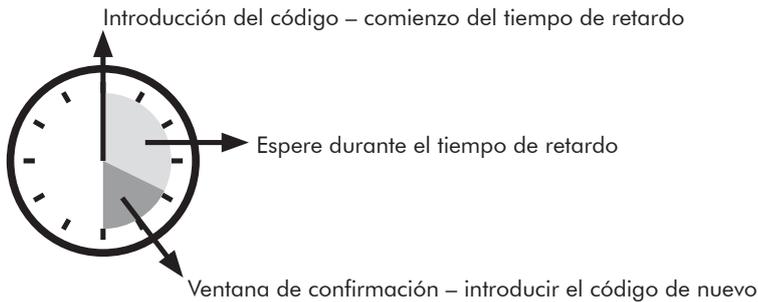
| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|---------------|-----|-----|
| 1. | Introducir los 7-dígitos del código de un usuario ej. | 1 1 1 1 1 1 1 | ■ ■ | ■ ■ |
| 2. | Presionar y mantener pulsado el "3" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 3 | ■ ■ | |
| 3. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | 1 2 3 4 5 6 7 | ■ ■ | ■ ■ |
| 4. | Introducir el PIN de usuario que quiere ser borrado ej. usuario 1. | 1 | ■ ■ | |

5.2 Tiempo de retardo y ventana de confirmación

Solamente el Máster puede programar o borrar el tiempo de retardo.

Tiempo de retardo: 01 - 99 minutos - tiempo de espera hasta que la cerradura esta disponible para ser abierta.

Ventana de confirmación: 01 - 19 minutos - tiempo en el que hay que introducir de nuevo el código máster o de usuario para abrir la cerradura.



5.2.1 Ajuste de tiempo de retardo y ventana de confirmación (función 9)

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|---------------|-----|-----|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "9" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | 9 | ■ ■ | |
| 2. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | 1 2 3 4 5 6 7 | ■ ■ | ■ ■ |
| 3. | Introducir el tiempo de retardo ej. 10 minutos. | 1 0 | | |
| 4. | Introducir el tiempo de ventana de confirmación ej. 5 minutos. | 0 5 | ■ ■ | |
| 5. | Introducir de nuevo el tiempo de retardo ej. 10 minutos. | 1 0 | | |
| 6. | Introducir de nuevo el tiempo de ventana de confirmación ej. 5 minutos. | 0 5 | ■ ■ | |

- El tiempo de retardo puede ser incrementado en cualquier momento, para reducirlo solo se puede realizar durante el tiempo de ventana de confirmación.

5.2.2 Apertura con tiempo de retardo y ventana de confirmación

| | | | ✓ | ✗ |
|----|---|--|-----|---|
| 1. | Introducir los 7-dígitos del código de un usuario o máster ej. | <input type="text" value="1"/> | ■ ■ | |
| 2. | Introducir los 7-dígitos del código de otro usuario o máster ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | |
| 3. | Espere hasta el final del tiempo de retardo. | | ☀ | |
| 4. | Empieza la ventana de confirmación. | | ☀ ■ | |
| 5. | Introducir de nuevo los 7-dígitos de un código o máster durante la ventana de confirmación ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | — |
| 6. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura. La cerradura se abrirá. | | | |

- Se puede interrumpir la cuenta de tiempo de retardo presionando cualquier tecla. (Espere 10 segundos)
- Introducir un código erróneo durante la ventana de confirmación can todo el proceso.
- Introducir un código válido durante el tiempo de retardo se confirmará sin producir ningún efecto.

5.2.3 Anulación del tiempo de retardo (función 9)

El tiempo de retardo solo puede ser anulado durante la ventana de confirmación.

La ventana de confirmación comienza después de borrar el tiempo de retardo por ultima vez.

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|--|-----|---|
| 1. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | — |
| 2. | Espere hasta el final del tiempo de retardo. | | ☀ | |
| 3. | Empieza la ventana de confirmación. | | ☀ ■ | |
| 4. | Presionar y mantener pulsado el "9" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | <input type="text" value="9"/> | ■ ■ | |
| 5. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | — |
| 6. | Borre el tiempo de retardo . | <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> | | |
| 7. | Borre la ventana de confirmación . | <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> | ■ ■ | |
| 8. | Borre el tiempo de retardo de nuevo. | <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> | | |
| 9. | Borre la ventana de confirmación de nuevo. | <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> | ■ ■ | |

5.2.4 Apertura con código de apertura inmediata

El código de apertura inmediata se salta el retardo programado.

El código de apertura inmediata es el usuario 9. Debe darse de alta para estar activado.

El código que se introduzca primero debe ser diferente al código del usuario 9.

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|--|-----|-------|
| 1. | Introducir los 7-dígitos del código de un usuario o máster ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 2. | Comienza el tiempo de retardo. | | ☀ | |
| 3. | Introducir los 7-dígitos del código de apertura inmediata ej. | <input type="text" value="9"/> | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 4. | Girar la maneta antes de 3 segundos hacia la posición de apertura. La cerradura se abrirá. | | | |

6 Revisión de usuarios (función 7)

Esta función proporciona una visión del número de usuarios libres y ocupados.

Solamente el máster puede realizar esta función.

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|--|------------|----------------|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "7" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | |
| 2. | Introducir los 7-dígitos del código máster ej. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 3. | Introducir el PIN de usuario que se quiere comprobar ej. usuarios 3, 5, 6... | <input type="text" value="3"/> , <input type="text" value="5"/> , <input type="text" value="6"/> ... | libre ■ | ocupado ■ ■ |
| 4. | Finalizar la consulta. | <input type="text" value="0"/> | ■ ■ | |

7 Testeo del sistema (función 5)

Presione cada número una vez. Cada tecla funcional se confirmara con una señal doble. Una tecla que no funciona se confirmara con una señal larga y finalizará la función de testeo del sistema.

| | | | ✓ | ✗ |
|----|--|--|-----|-------|
| 1. | Presionar y mantener pulsado el "5" hasta que los LED rojos se mantengan encendidos. | <input type="text" value="5"/> | ■ ■ | ■ ■ ■ |
| 2. | Presionar cada tecla en este orden. | <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="0"/> | ■ ■ | ■ ■ ■ |

8 Alimentación y cambio de batería

La cerradura se alimenta con una batería de 9 volts alcalina (no use baterías recargables). Cuando el voltaje de la batería es insuficiente, cuando se introduce el código se escucha un tono de advertencia y los LEDs rojos parpadean alternativamente. Cambie la batería lo antes posible. Los códigos programados se mantienen incluso con el cambio de batería.



Para cambiar la batería, deslice para abrir el compartimento de batería



Para cambiar la batería abrir el teclado

Fig. 1: Teclado Primor FE

Fig. 2.: Teclado Primor RO/FS



Fig. 3: Teclado Primor FL/compartimento de batería

