

I-SERIES INSTRUCCIONES DE USO

Para cerraduras **Spartan, Titan, 6124, y 6125**



NOTAS GENERALES

Todos los códigos de operación constan de seis caracteres (dígitos y/o letras). El código maestro de fábrica de S&G (su código) es 1 2 3 4 5 6 #. Si el icono de la batería es amarillo y el teclado emite 5 pitidos después de un código de apertura, es una advertencia de batería baja y las baterías deben ser reemplazadas pronto. Si el icono de la batería es rojo y el teclado emite 20 pitidos después de una apertura, entonces es batería baja y la cerradura no se abrirá hasta que se cambien las baterías. Las pilas deben sustituirse por cuatro pilas alcalinas AA nuevas Duracell®.

¡DEJE SIEMPRE LA PUERTA DE LA CAJA FUERTE ABIERTA CUANDO CAMBIE Y COMPRUEBE LOS CÓDIGOS!

“)” es un número de pitidos. No pase al siguiente paso de una secuencia hasta que no suenen los pitidos.

Si se equivoca al introducir el código, pulse ** o simplemente espere 10 segundos a que se borre solo y vuelva a empezar. Si hace una pausa de más de 10 segundos entre las pulsaciones de los números, la cerradura se reiniciará y tendrá que empezar de nuevo.

Si se introducen cinco o más códigos incorrectos seguidos, la cerradura entrará en un periodo de penalización de 15 minutos.

Su cerradura puede tener un código de resset (MRC) que le permite establecer un nuevo código maestro en caso de que se pierda el existente. Si no dispone de este código, póngase en contacto con el fabricante de la caja fuerte o con el instalador de la cerradura.

Los datos personales que puedan relacionarse con el titular del código, como la fecha de nacimiento, el número de teléfono etc., no deben utilizarse como código. Evite los códigos que puedan ser fácilmente adivinados (como 1 2 3 4 5 6 o 1 1 1 1 1). El código predeterminado de fábrica de la cerradura debe cambiarse por un código único y seguro cuando el usuario final la ponga en funcionamiento.

Haga clic en el icono ⓘ de la esquina derecha para revisar el tipo de cerradura, el firmware del teclado o el número de serie del teclado.

Para conocer las instrucciones completas de funcionamiento de su modelo de cerradura, visite nuestro sitio web (www.tecnolock.es o sargentandgreenleaf.com).

Abrir la cerradura

Introduzca los 6-dígitos de su código y pulse #.

La cerradura abrirá durante aproximadamente seis segundos, y luego volverá al estado de bloqueo si no abre la caja fuerte.

Pulse en la pantalla del teclado para activarla.

Cambiar su código (master o usuario) ; **COMPRUEBE SIEMPRE EL NUEVO CÓDIGO AL MENOS TRES VECES ANTES DE CERRAR LA PUERTA!**

Pulse 22* los (6-dígitos del código) # *♩♩♩♩♩♩*, (nuevos 6-dígitos) # *♩♩♩♩♩♩*, (nuevos 6-dígitos) # *♩♩♩♩♩♩*.

La cerradura Spartan no permitirá que un código de usuario (si se ha creado) y el código maestro sean iguales.

Crear un usuario

Pulse 74*, (6-dígitos del master) # *♩♩♩♩♩♩*, 1# *♩♩♩♩*, (6-dígitos para usuario) # *♩♩♩♩♩♩* (6-dígitos para usuario) # *♩♩♩♩♩♩*.

El código adicional abrirá la cerradura igual que el código maestro.

Borrar un usuario

Pulse 74*, (6-dígitos del master) # *♩♩♩♩♩♩*, 1# *♩♩♩♩*, # *♩♩♩♩*, # *♩♩♩♩*.

El código de usuario se borra de la cerradura.

Usar el código de Reset (MRC)

Pulsar 67*, (8-dígitos del reset) # *♩♩♩♩♩♩♩♩*, (nuevos 6-dígitos del master) #, (6-dígitos del master) # *♩♩♩♩* + mas.

Después de los tres pitidos del teclado al final de la secuencia, la cerradura emitirá un pitido adicional por cada vez que se haya utilizado el MRC, incluida la actual.